



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

Forest Hack

Il primo hackathon nazionale sul tema delle foreste

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **20 novembre 2018 – ore 15.00**

* * *

Nell'ambito dell'iniziativa didattica e formativa nazionale "Cultura digitale 4.0" #FuturaMantova #PNSD" (Mantova, 28-30 novembre 2018), il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove, in concomitanza con il *Primo Forum mondiale sulle foreste urbane*, un *hackathon* nazionale dedicato agli studenti delle scuole secondarie superiori di secondo grado sui temi della tutela, valorizzazione e gestione del patrimonio forestale italiano.

Sarà una vera e propria maratona di co-progettazione, dove gli studenti, con l'aiuto di *mentor* ed esperti, si confronteranno attraverso strumenti e metodologie didattiche-innovative, con l'obiettivo principale di rafforzare la consapevolezza dei più giovani sul ruolo delle foreste per la salvaguardia del nostro pianeta. Le giornate di lavoro saranno animate anche dal contributo di esperti del settore.

L'*hackathon* sarà un'occasione unica per affrontare in chiave innovativa i problemi e le opportunità legate al futuro del patrimonio forestale italiano, che rappresenta oltre un terzo della superficie nazionale, riconoscendone il ruolo ambientale, paesaggistico, di tutela della biodiversità, di contrasto ai cambiamenti climatici e al dissesto idrogeologico, ma anche la rilevante valenza sociale ed economica.

Forest Hack, che si svolgerà in lingua inglese, si articolerà intorno a posizioni e dichiarazioni espresse nell'ambito del Forum delle Nazioni Unite sulle Foreste – (*United Nation Forum of Forest, UNFF*), un forum con partecipazione universale, composto da tutti gli Stati membri delle Nazioni Unite.

Per valorizzare l'eterogeneità del patrimonio forestale italiano e le specificità dei diversi siti boschivi e forestali, anche per quanto riguarda le sfide sulla loro conservazione, è richiesto a ciascuna scuola di mettere in evidenza in sede di presentazione della candidatura un caso territoriale di realtà/sito boschivo e forestale di cui si vogliono portare le principali istanze, necessità e potenzialità di intervento.

L'iniziativa si svolgerà dal 28 al 30 novembre 2018 a Mantova e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado italiane.

L'HACKATHON



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi.

Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre le proprie idee e soluzioni dinanzi a esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, delle organizzazioni internazionali e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale.

COME PARTECIPARE?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione di 20 delegazioni delle scuole secondarie di secondo grado, che saranno selezionate sulla base di quanto previsto al successivo punto 3.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 4 persone, 2 studentesse e 2 studenti, frequentanti il IV anno, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. Le scuole saranno selezionate sulla base dei seguenti criteri in ordine di priorità:
 - a. rappresentanza geografica (provenienza da regioni e province differenti);
 - b. motivazione della presentazione della candidatura, con particolare riferimento alla descrizione di una realtà/sito forestale del proprio territorio, di cui si vogliono portare le principali istanze, necessità e potenzialità di intervento;
 - c. precedenza a istituzioni scolastiche che non abbiano ancora partecipato a iniziative di *hackathon* organizzate dal Ministero;
 - d. in caso di più candidature dalla stessa Regione, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse.
4. L'inizio dei lavori a Mantova è previsto alle ore 14.00 del giorno 28 novembre 2018 per la partecipazione alla presentazione dei temi e delle sfide dell'*hackathon*. Tutti i lavori termineranno alle ore 18.30 del 30 novembre 2018.
5. **Presentazione delle candidature**

Entro le ore 15.00 del 20 novembre 2018, le istituzioni scolastiche interessate devono presentare la propria candidatura utilizzando l'applicativo "Protocolli in rete", accessibile dal



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

SIDI con le credenziali del Dirigente scolastico, al seguente *link* <https://miurb4.pubblica.istruzione.it/protocolloIntesa>, indicando:

- a. l'elenco dei 4 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
 - b. il nominativo del docente accompagnatore con indirizzo e-mail e numero di telefono;
 - c. motivazione della presentazione della candidatura e descrizione di una realtà/sito forestale del proprio territorio;
 - d. eventuale partecipazione a precedenti *hackathon* organizzati dal Ministero.
6. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
7. Le spese di trasporto, vitto e alloggio per le delegazioni scolastiche sono a carico del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca per il tramite della scuola referente.
8. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso i locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
9. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto.
10. Nel caso in cui, per sopraggiungi motivi, si rendesse necessaria la modifica dei nominativi dei partecipanti indicati in domanda dovrà pervenire comunicazione formale, completa di tutti i dati, all'indirizzo di posta elettronica indicato al successivo punto 10.
11. Responsabile del procedimento amministrativo è il prof. Andrea Bollini, dirigente dell'Ufficio VI presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale; indirizzo e-mail: innovazione digitale@istruzione.it; telefono: 06.5849.3408.

Buon Hack a tutti!

IL DIRETTORE GENERALE

Simona Montesarchio

Documento firmato digitalmente